

Rapports de Bataille 2023/12/27

BoC vs Stormcast

Les Stormcast de La Cité de Hallowguild ont appris la présence de Bêtes du Chaos qui rodent près du Dôme des Devins. Ils se rendent à leur recherche et tombent nez à nez sur des bêtes du chaos bien déterminés à défendre leur nouveau territoire.

La présence de bourrasques féroces bloquent une visibilité à plus de 12 pas et empêchent les volants de voler.



Kristof



- Army Faction: Beasts of Chaos
- Subfaction: Allherd
- Grand Strategy: Sever the Head
- Triumph: Inspired

LEADERS

Doombull (180)*

Doombull (180)**

- General
- Command Traits: Bestial Cunning
- Artefacts of Power: Brayblast Trumpet

BATTLELINE

Gors (220)*

- Foe-render
- Paired Hacking Blades

Gors (220)*

- Foe-render
- Paired Hacking Blades

Bullgors (210)**

- Man-splitter Great Axe

Bullgors (210)**

- Man-splitter Great Axe

BEHEMOTH

Chimera (180)

Chimera (180)

Cygor (210)*

Chimera (180)**

TERRAIN

1 x Herdstone (0)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

**Battle Regiment

TOTAL POINTS: 1970/2000

Madpiero

Army Faction: Stormcast Eternals

Army Type: Scions of the Storm

Subfaction: Hammers of Sigmar

Grand Strategy: Slaughter of Sorcery

Triumph: Inspired

LEADERS

Knight-Draconis (300)

General

Command Traits: Skilled Leader

Artefacts of Power: Drakescale Armour

Mount Traits: Celestial Instincts

Knight-Vexillor with Banner of Apotheosis (140)

BATTLELINE

Stormdrake Guard (340)

Stormdrake-Prime

Drakerider's Warblade

Stormdrake Guard (340)

Stormdrake-Prime

Drakerider's Warblade

Vindictors (110)

Vindictors (110)

OTHER

Evocators (440)

Evocator-Prime l'unité d'evocator est renforcée

2 x Grandstave

8 x Tempest Blade and Stormstave

Protectors (220)

Protector-Prime

2 x Starsoul Mace

TOTAL POINTS: 2000/2000

Scénarios : Le Zéphyr Glacé

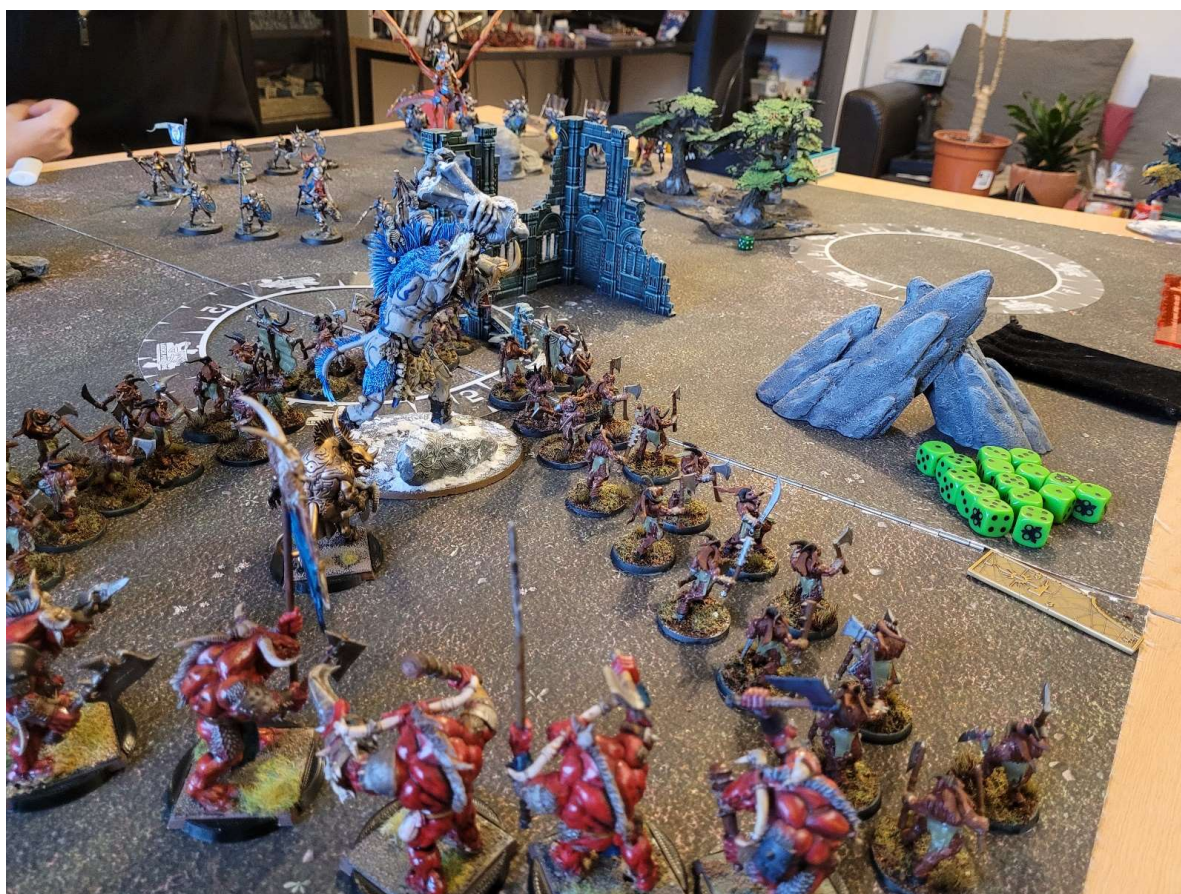


Déploiement des Stormcasts en haut à droite et les BoC à l'opposé en bas à gauche :



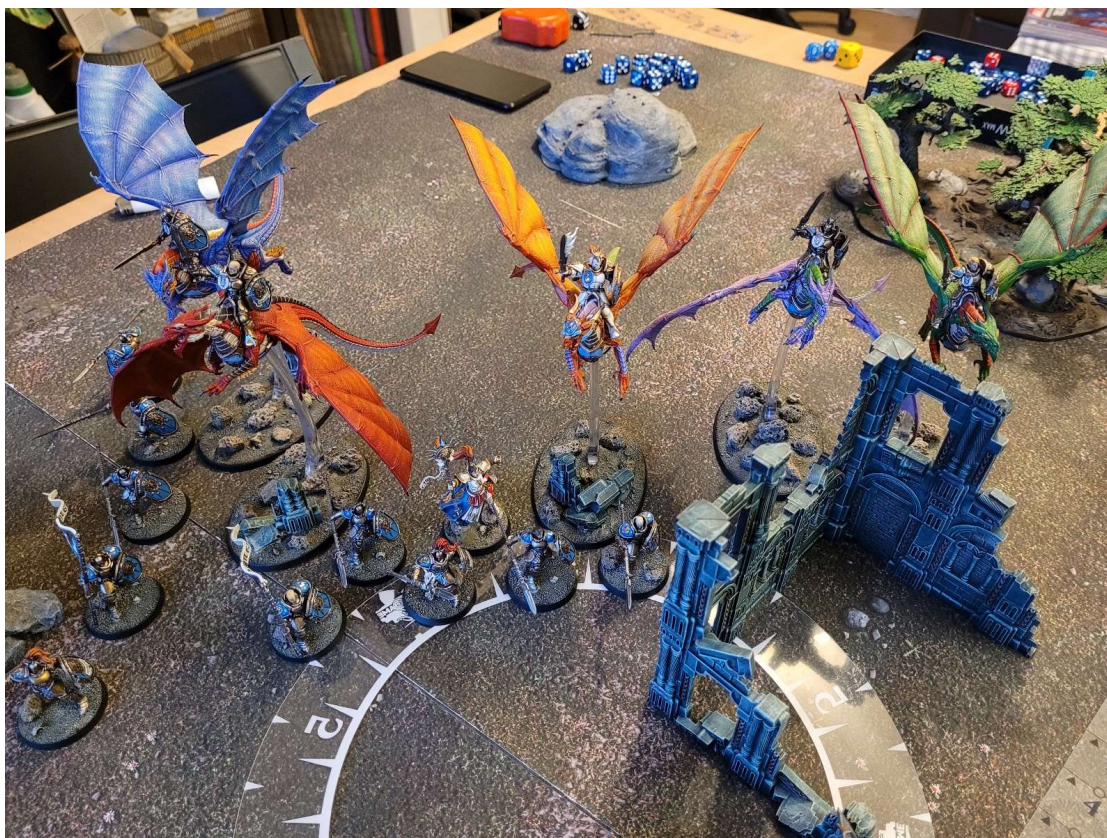
1^{er} Tour des BoC :

Ils avancent vers l'objectif du centre, en formation triangle pour protéger leur chef et le Cygor.



Tour 1 des Stormcast :

Les Drakes arrivent en renforts et se positionnent pour tirer sur les Gors



Les cavaliers Stormcast se mettent sur l'objectif de droite pour tirer sur les autres Gors. Ils se préparent à les charger. On aperçoit 2 chimères sur la gauche, placé ainsi pour empêcher les Stormcasts de se poser à cet endroit.

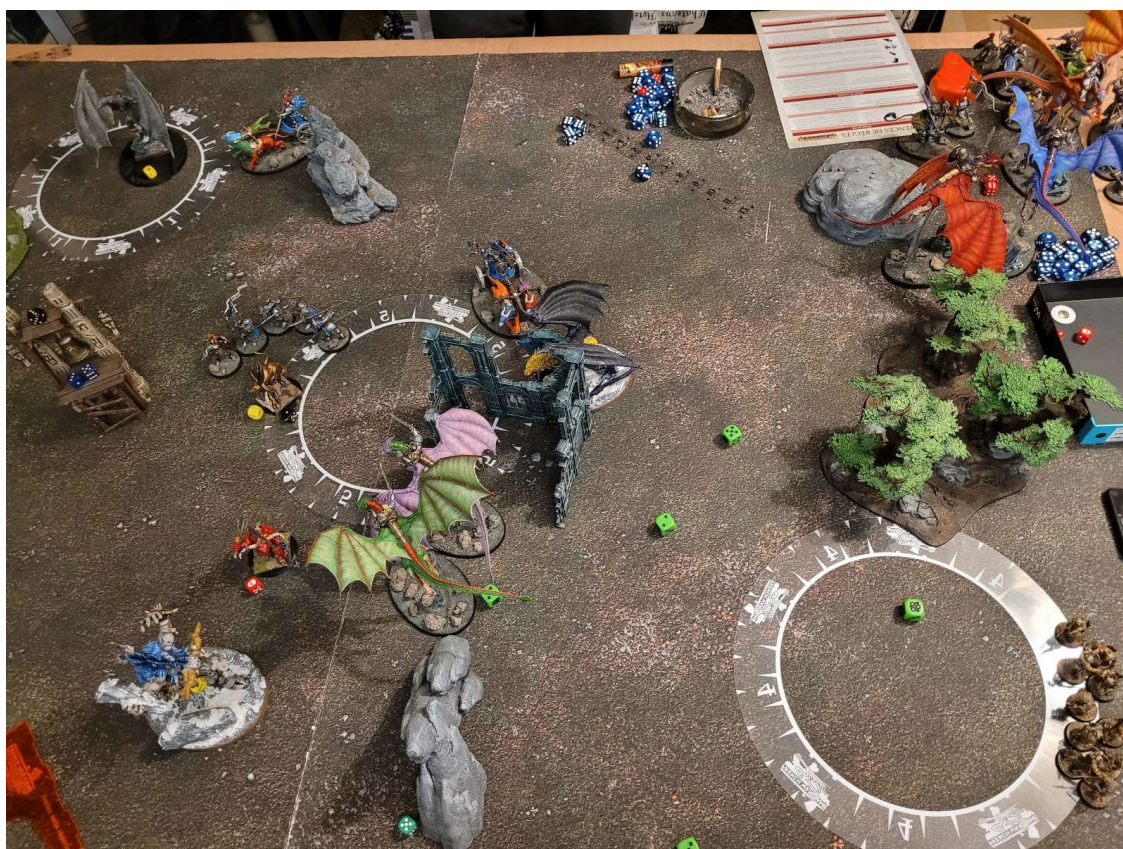




Les autres Drakes et 1 char à gauche s'occupent des chimères et prennent l'objectif de gauche. Les combats pour l'objectif du centre sont violents, tous les Gors sont tués au tir et permettent la charge des cavaliers et des Drakes sur le Chef et ses minotaures au centre, les autres minotaures effectuent une contre charge à droite pour aider le Cygor :



Les BoC reprennent l'objectif de droite, grâce au sonneur de cor qui amène une unité d'Ungor dans la bataille :



Les Stormcast prennent le tour, les BoC sont contraints d'abandonner.

La charge du char à gauche va éliminer la chimère et reprendre l'objectif de gauche. Les minotaures vont être tués :



L'objectif du centre est repris par les Stormcasts :



Fin de la bataille, victoire des Stormcasts, mais c'était serré :



Commentaires de Madpiero :

Bien fun jusqu'à la fin ^^

Commentaires de Kristof :

Je voulais tester Chimères contre Drakes, c'était bien cool.