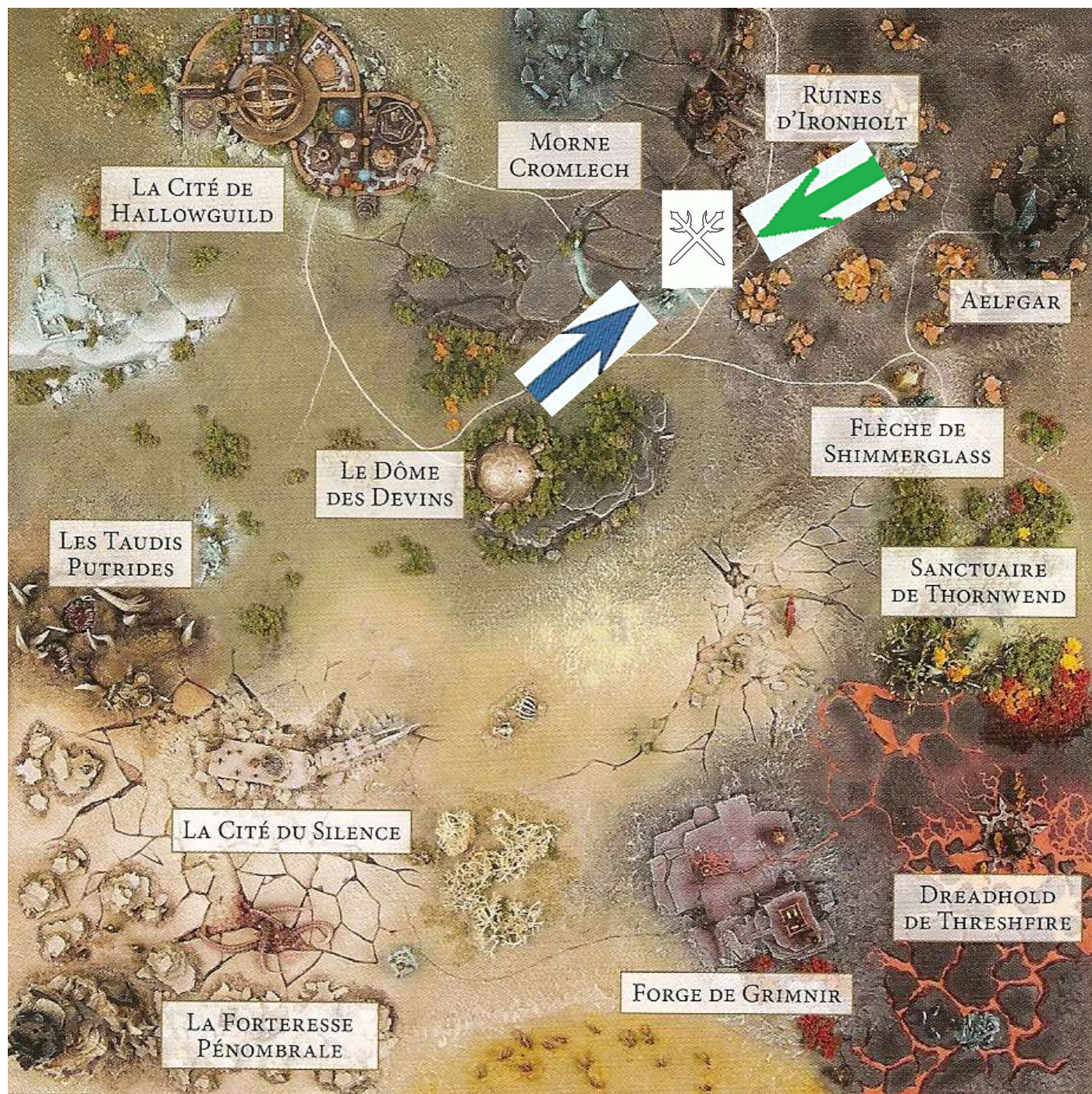


Rapport de bataille du 2024-06-22 Seraphon vs Ogor

Les Ogors venant des Ruines d'Ironholt décident de profiter de la débâcle des Séraphons face aux forces du Chaos pour les prendre à revers en les attaquant sur Morne Cromlech.



Liste de HunterOfShadow

- Army Faction: Seraphon
- Army Type: Coalesced
- Subfaction: Koatl's Claw
- Grand Strategy: Repel Corruption

LEADERS

Saurus Oldblood on Carnosaur (220)*

- General - Command Traits: Prime Warbeast
- Artefacts of Power: Bloodrage Pendant

Saurus Oldblood on Carnosaur (220)**

Saurus Scar-Veteran on Aggradon (140)**

- Relic Celestite Spear

Skink Starpriest (130)**

- Spells: Heavenly Frenzy

BATTLELINE

Kroxigor (150)*

- Moonstone Hammer

Skinks (90)*

- Skink Alpha
- Boltspitter and Moonstone Club

Saurus Warriors (180)**

- Saurus Warrior Alpha - Icon Bearer
- War-drummer - Celestite Club

Aggradon Lancers (380)**

- Aggradon Lancer Alpha - War-drummer
- Icon Bearer - Celestite Spear

BEHEMOTH

Bastiladon with Solar Engine (240)*

OTHER

Terradon Riders (100)*

- Terradon Rider Alpha
- Sunleech Bolas

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment **Battle Regiment

TOTAL POINTS: 1850/2000



Liste de Kristof

Allegiance: Ogor Mawtribes

- Grand Strategy: Overshadow

- Triumphs: Inspired

LEADERS Huskard on Thundertusk (330)*

- General

- Command Trait: Touched by the Everwinter

- Chaintrap

- Artefact: The Seat of Alvagr

- Mount Trait: Rimefrost Hide

- Prayer: Keening Gale Firebelly (120)*

- Lore of the Sun-Eater: Fiery Whirlwind

Kragnos, The End of Empires (700)

UNITS

3 x Icefall Yhetees (100)*

BEHEMOTHS

Stonehorn Beastriders (330)*

- Weapon: Chaintrap

- Ogor Mawtribes Battleline (Beastclaw Raiders General)

Stonehorn Beastriders (330)*

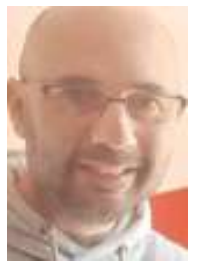
- Weapon: Chaintrap

- Ogor Mawtribes Battleline (Beastclaw Raiders General)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL: 1910/2000



Déploiement sur le Zéphyr Glacé:



Séraphon se déploie en premier et prend le tour.



Tour 1 de Séraphon :

La tactique « domination magique » est validée.

Toute l'armée séraphon avance.

Il possède 2 objectifs contre 0.

Score : 5-0 pour Séraphon.

Tour 1 des Ogors :

Toute l'armée Ogor avance.

La tactique « domination magique » est ratée.

La charge Mastauroc écrase les Saurus.

Ils possèdent 2 objectifs contre 1.

Score : 5-3 pour les Séraphons.



Tour 2 de Séraphon :

La tactique « Attiré dans le Maelstrom » est réussi.

Ils possèdent 1 objectif contre 2.

Score : 8-3 pour les Séraphons.



Tour 2 des Ogors :

La tactique « Attiré dans le Maelstrom » est réussi.

Ils possèdent 2 objectifs contre 1.

Score : 8-8.

Tour 3 des Ogors :

La tactique « Manger à votre faim » est réussi. Les troupes Ogors quittent le combat et se repaissent. Seul Kragnoth attaque.

Ils possèdent 2 objectifs contre 1.

Score : 13-8 pour les Ogors.

Tour 3 des Séraphons :

La tactique « Intimider les Envahisseurs » est réussi.

Ils possèdent 2 objectifs contre 1.

Score : 13-13.

Tour 4 des Ogors:

La tactique « Intimider les Envahisseurs » est réussi.

Ils possèdent 2 objectifs contre 1.

Score : 18-13 pour les Ogors.



Tour 4 des Séraphons :

Tactique « Représailles » ratée.

Ils possèdent 1 objectif contre 2.

Score : 18-14 pour les Ogors.

Les Séraphons abandonnent. Fin de partie théorisée.

Victoire des Ogors

Tour 5 des Séraphons :

Pas de tactique réalisable.

Ils possèdent 1 objectif contre 2.

Score : 18-15 pour les Ogors.

Tour 5 des Ogors :

Pas de tactique réalisable.

Ils devraient posséder les 3 objectifs contre 0.

Score : 21-15 pour les Ogors.



Les Ogors ont réussi leur grande stratégie.

Les Séraphons ont raté leur grande stratégie.

Score final : ~24-15 pour les Ogors.

Conclusions :

D'après <https://www.warhammer-community.com/2016/12/02/gate-of-stars-part-2-the-campaign/>

S'il y a eu 11 à 20 unités utilisées au total, le gagnant marque 10 DP et le perdant 4.
Chaque joueur marque 1 DP bonus s'il tue le Général ennemi.

Donc: 11 DP pour Ogor et 4 DP pour les Seraphons à Morne Cromlech.