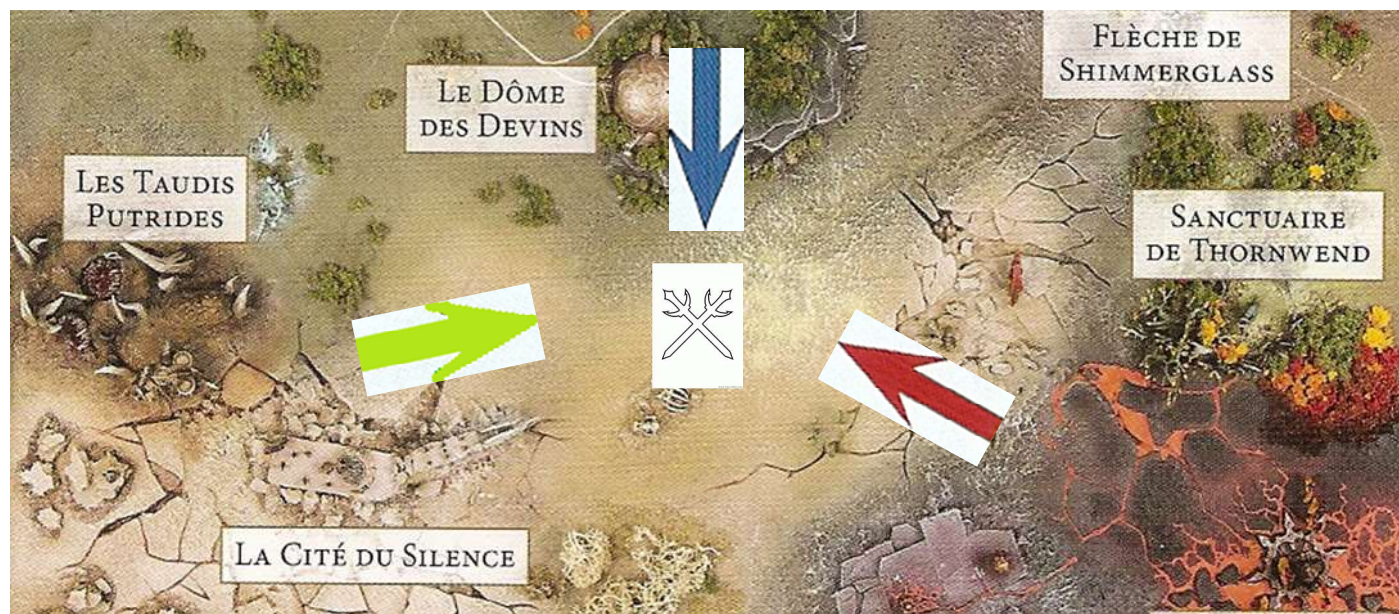
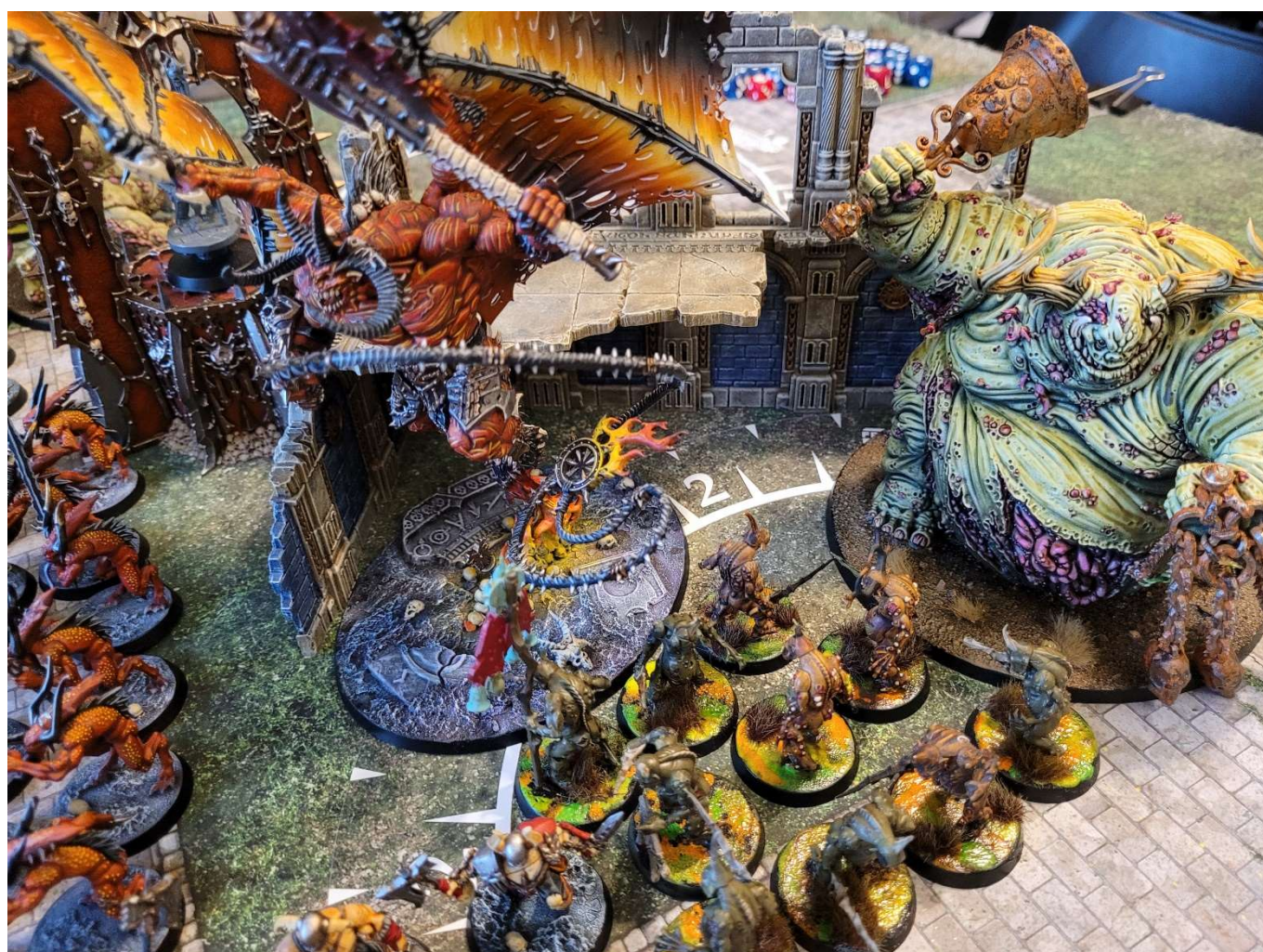


Rapport de bataille du 2024-05-31 Seraphon vs Khorne & Nurgle



Khorne et Nurgle s'associent contre les Séraphons pour combattre au Dôme des Devins.



Liste de HunterOfShadow



- Army Faction: Seraphon
- Army Type: Coalesced
- Subfaction: Koatl's Claw
- Grand Strategy: Repel Corruption

LEADERS

Saurus Oldblood on Carnosaur (220)

- General
- Command Traits: Prime Warbeast
- Artefacts of Power: Bloodrage Pendant

Saurus Oldblood on Carnosaur (220)

Slann Starmaster (310)

- Spells: The Earth Trembles

Skink Starpriest (130)

- Spells: Light of Chotec

BATTLELINE

Kroxigor (150)

- Moonstone Hammer

Saurus Warriors (180)

- War-drummer
- Icon Bearer
- Saurus Warrior Alpha
- Celestite Club

Skinks (90)

- Skink Alpha
- Boltspitter and Moonstone Club

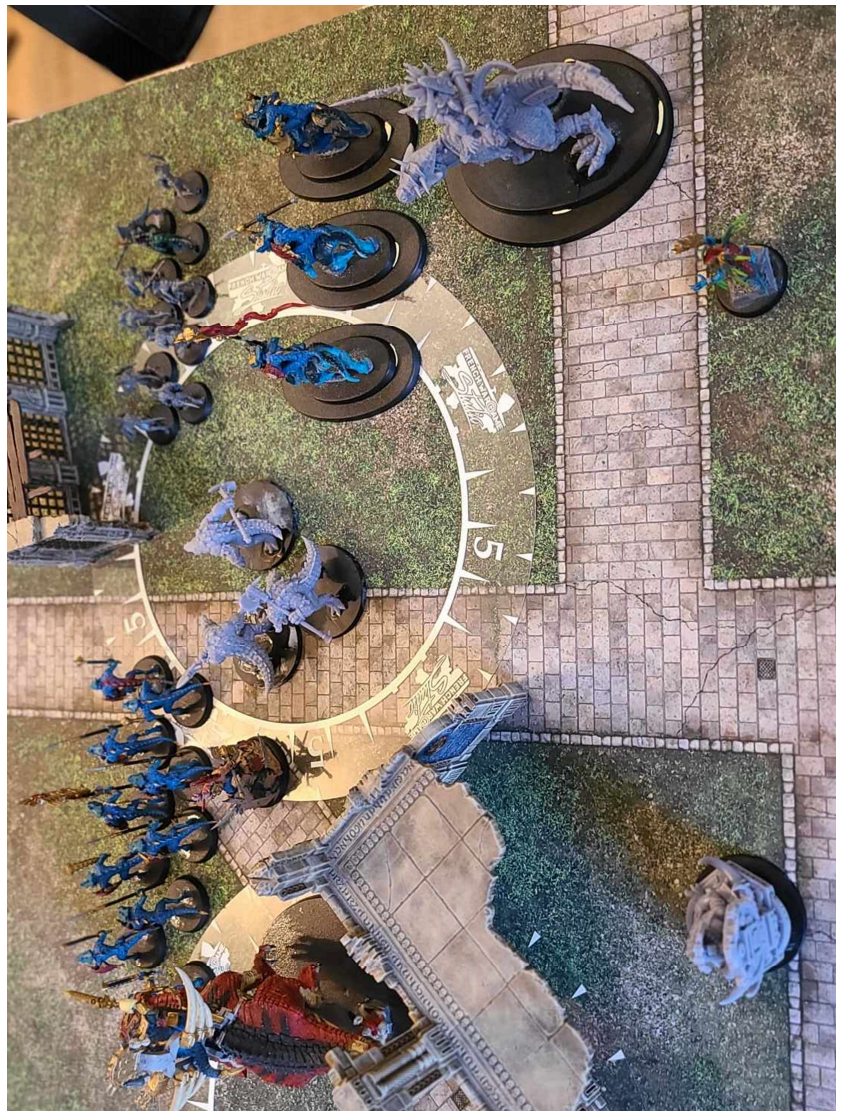
Aggradon Lancers (190)

- Aggradon Lancer Alpha
- Icon Bearer
- War-drummer
- Celestite Spear

OTHER

Gotrek Gurnisson (480)

TOTAL POINTS: 1970/2000



Liste de Artof

Allegiance: Khorne

- Grand Strategy: Slaughter of Sorcery
- Triumphs:

LEADERS

Bloodthirster of Unfettered Fury (350)*

- General
- Command Trait: Firebrand
- Artefact: Halo of Blood
- Prayer: Killer Instinct

Realmgore Ritualist (110)*

- Prayer: Blood Sacrifice
- Nullstone Adornment: Pouch of Nulldust

UNITS

20 x Bloodletters (360)*

- Gore Drenched Icon

10 x Bloodreavers (90)*

- Reaver Blades

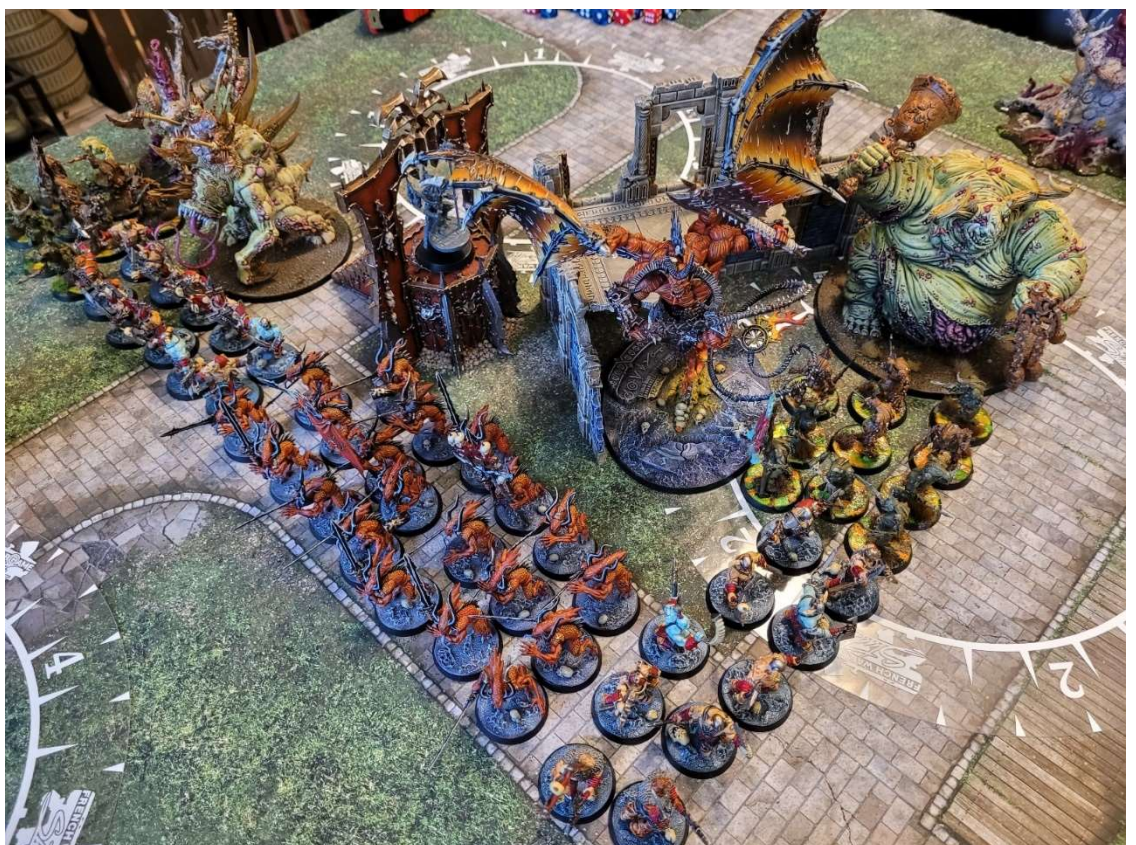
10 x Bloodreavers (90)*

- Reaver Blades

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL: 1000/1000



Liste de Kristof



- Army Faction: Maggotkin of Nurgle
- Subfaction: Befouling Host
- Grand Strategy: Hold the Line
- Triumph: Bloodthirsty

LEADERS

Orghotts Daemonspew (320)

Great Unclean One (430)*

- General
- Command Traits: Nurgling Infestation
- Doomsday Bell and Bileblade
- Artefacts of Power: Tome of a Thousand Poxes
- Spells: Fleshy Abundance, Gift of Disease

BATTLELINE

Plaguebearers (120)*

Plaguebearers (120)*

TERRAIN

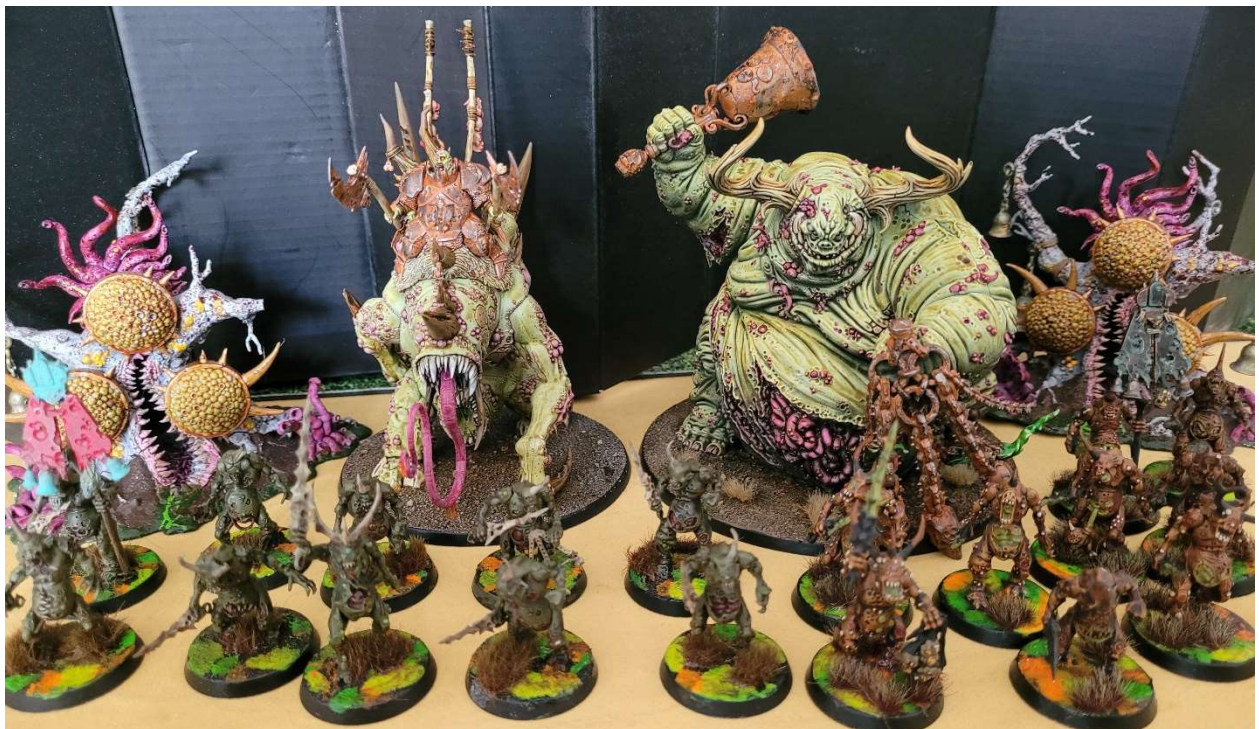
1 x Feculent Gnarlmau (0)

1 x Feculent Gnarlmau (0)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL POINTS: 990/1000



Déploiement sur Effondrement de Nexus:



Khorne & Nurgle se déploient en premier et laissent le tour aux Seraphons.

Tour 1 des Séraphon :

Toute l'armée Séraphon avance, les Saurus prennent l'objectif du centre.

La tactique « domination magique » est validée.

Il possède 3 objectifs contre 2.

Score : 5-0 pour Séraphon.

Tour 1 de Khorne/Nurgle :

La tactique « domination magique » est validée.

Khorne reprend les 2 objectifs au centre.

Ils possèdent 4 objectifs contre 2.

Score : 5-5.



Tour 2 des Séraphons :

Les Seraphons retirent l'objectif au centre coté Khorne/Nurgle.

Les Seraphons ratent toutes leurs charges.

La tactique « Attiré dans le Maelstrom » est raté

Ils possèdent 3 objectifs contre 2.

Score : 8-5 pour Seraphon.

Tour 2 de Khorne/Nurgle :

La tactique « Attiré dans le Maelstrom » est réussi.

Ils reprennent l'objectif du centre.

Ils possèdent 3 objectifs contre 2.

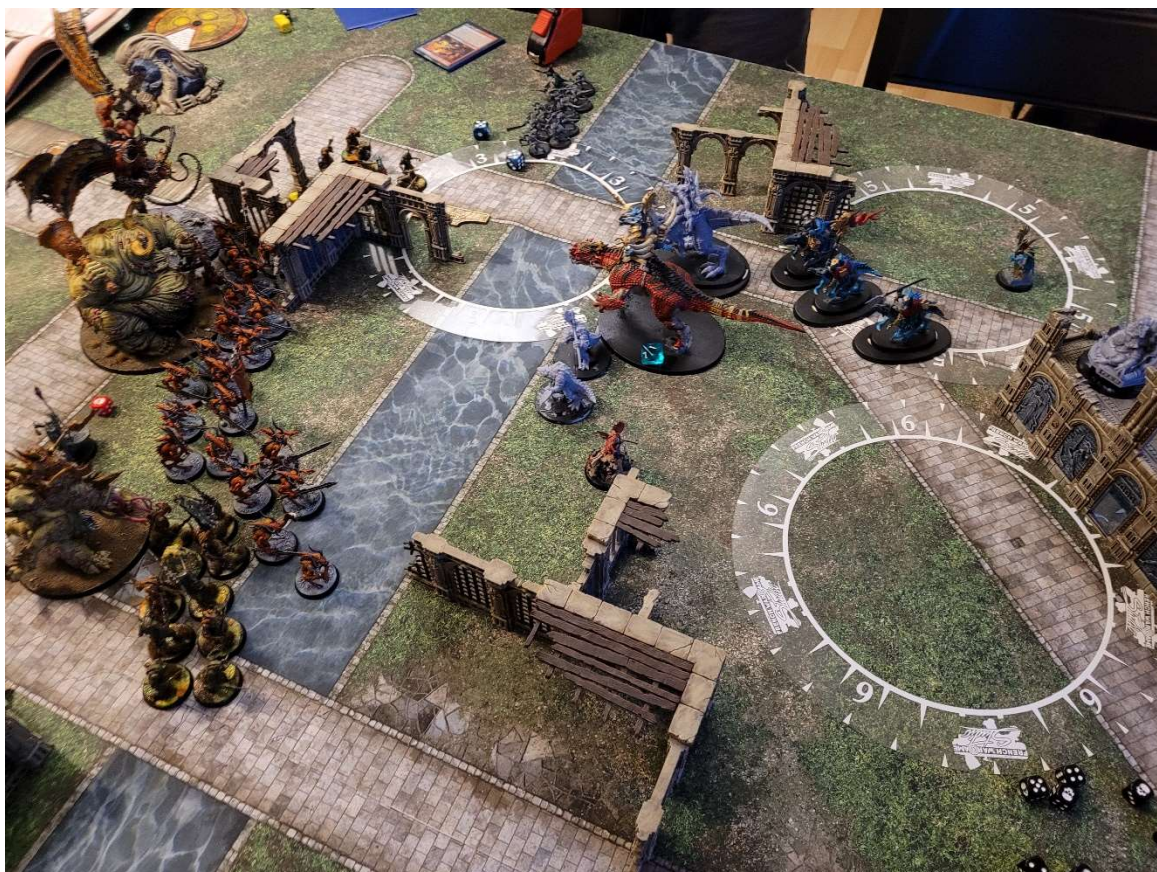
Score : 10-8 pour Khorne/Nurgle.

Tour 3 de Seraphon :

Les Seraphons retirent les 2 objectifs dans le territoire de départ de Khorne/Nurgle.

La tactique « Intimider les Envahisseurs » est raté. Les cavaliers Saurus sont trop resté en arrière pour couvrir le Slann et le Priest Skin.

Score : 11-10 pour Seraphon.



Tour 3 de Khorne/Nurgle :

Tactique « Gloire à Grand-père » réussie.

Gotrek, le dernier Kroxigor et le général Carno Séraphon sont tué.

Score : 15-11 pour Khorne/Nurgle.





Les Séraphons abandonnent. Fin de partie théorisée.

Khorne et Nurgle ont réussi leur grande stratégie. Score final : ~25-12 pour Khorne/Nurgle.



Conclusions :

D'après <https://www.warhammer-community.com/2016/12/02/gate-of-stars-part-2-the-campaign/>

S'il y a eu 11 à 20 unités utilisées au total, le gagnant marque 10 DP et le perdant 4.

Chaque joueur marque 1 DP bonus s'il tue le Général ennemi,

11 DP pour Khorne/Nurgle et 4 DP pour les Seraphons au Dôme des devins

LIEU : Le Dôme des devins

SEUIL DP : 15 (SEUIL DE DP : PD minimum qu'une alliance doit avoir marqué à cet endroit, ce mois-ci, afin de le capturer).

PCV : 5 (CVP : Combien de points de victoire de campagne votre alliance gagne si elle contrôle l'emplacement à la fin du mois).

BONUS non utilisé pour cette partie: Ajoutez +1 à vos jets de Priorité pendant toute la durée de cette partie (BONUS : Le bonus mineur en jeu que le lieu offre aux joueurs de l'Alliance qui le contrôlait à la fin du mois précédent).