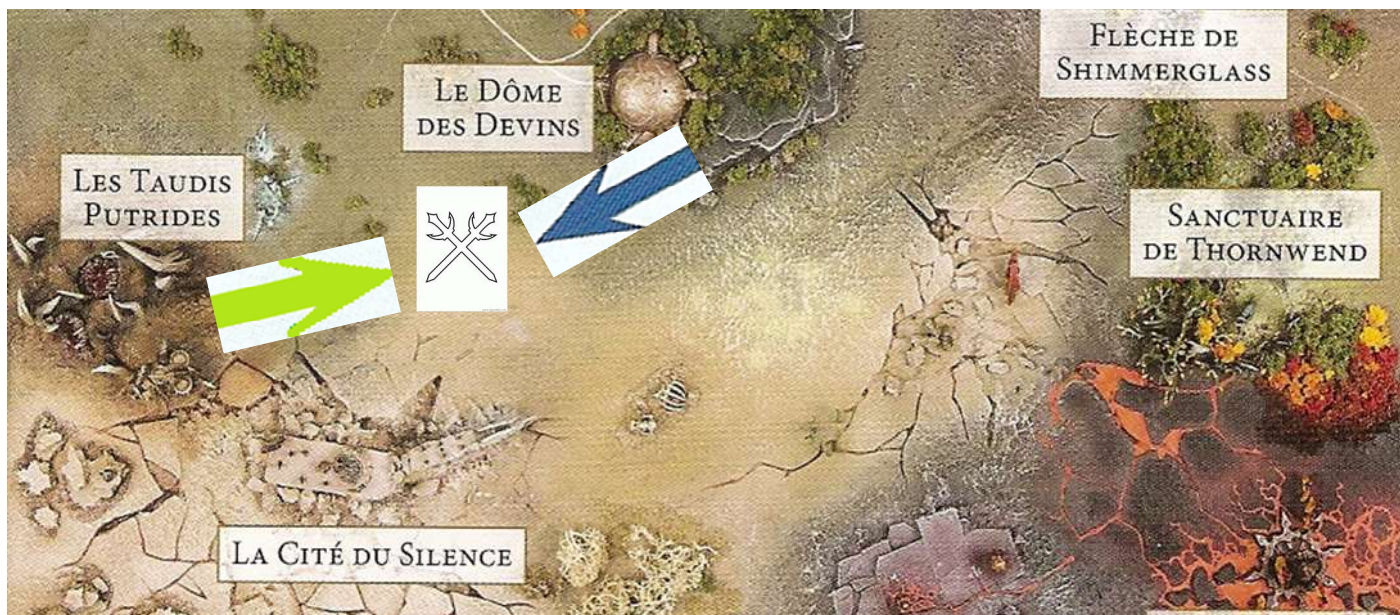


Rapport de bataille du 2024-02-09 Seraphon vs Nurgle



Déploiement sur des Tours dans la Toundra :



Liste de HunterOfShadow

- Army Faction: Seraphon
- Army Type: Starborne
- Subfaction: Fangs of Sotek
- Grand Strategy: Hold the Line
- Triumph: Bloodthirsty

LEADERS

Saurus Scar-Veteran on Aggradon (160)

- Relic Celestite Club

Saurus Oldblood on Carnosaur (260)*

Slann Starmaster (290)*

- General
- Command Traits: Vast Intellect
- Artefacts of Power: Prism of Amyntok
- Spells: Stellar Tempest

Skink Starpriest (130)*

BATTLELINE

Skinks (90)*

- Boltspitter and Moonstone Club

Saurus Warriors (180)*

- Icon Bearer
- War-drummer
- Celestite Club

BEHEMOTH

Bastiladon with Solar Engine (250)*

OTHER

Aggradon Lancers (380)*

- War-drummer
- Icon Bearer
- Celestite Spear

Kroxigor (160)*

- Moonstone Hammer

Terradon Riders (110)*

- Starstrike Javelin

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL POINTS: 2010/2000



Liste de Kristof

- Army Faction: Maggotkin of Nurgle
- Subfaction: Befouling Host
- Grand Strategy: Spread Rampant

Disease

- Triumph: Bloodthirsty

LEADERS

Lord of Afflictions (230)*

Great Unclean One (430)**

- General
- Command Traits: Nurgling

Infestation

- Doomsday Bell and Bileblade
- Artefacts of Power: Tome of a

Thousand Poxes

- Spells: Fleshy Abundance,

Gift of Disease

BATTLELINE

Plaguebearers (120)*

Plaguebearers (120)*

Plaguebearers (120)*

OTHER

Nurglings (100)*

Plague Drones (200)**

Pusgoyle Blightlords (240)**

Plague Drones (200)**

Pusgoyle Blightlords (240)**

TERRAIN

1 x Feculent Gnarlmau (0)

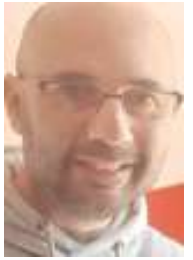
1 x Feculent Gnarlmau (0)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

**Battle Regiment

TOTAL POINTS: 2000/2000



Tour 1 de Nurgle :

Le Grand Immonde réussit à lancer son sort « Abondance de Chair » sur les plaguebearers pour leur donner une vie supplémentaire et ainsi réussir la tactique « Domination Magique ».

Nurgle avance jusqu'à prendre les 2 objectifs.

Invocation d'un Sloppity.

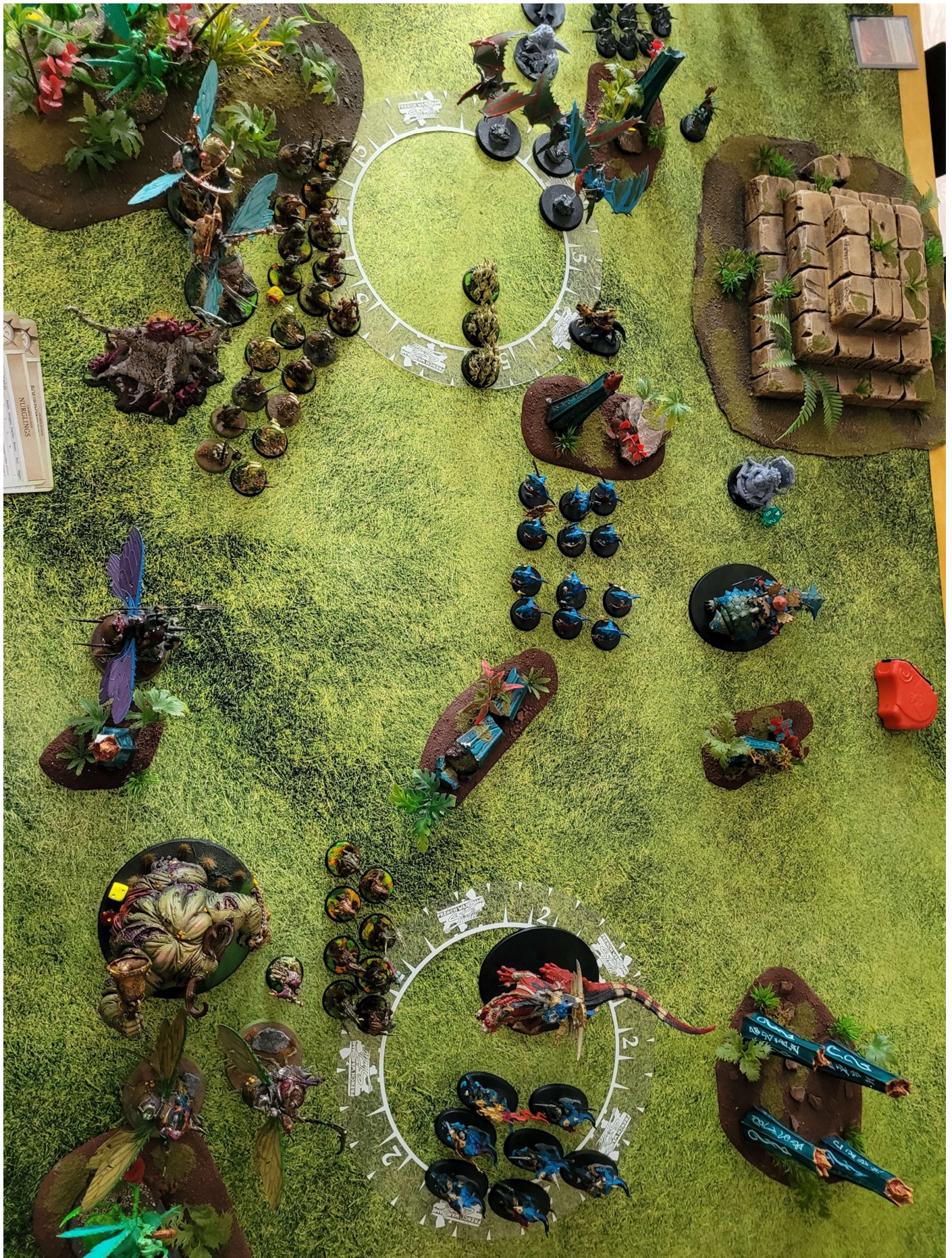
Score : 5-0 pour Nurgle.





Tour 1 des Seraphons :

Score : 5-3 pour Nurgle.





Tour 2 de Nurgle :

Score : 10-3 pour Nurgle.



Tour 2 des Seraphons :

Score : 10-6 pour Nurgle.

Tour 3 de Nurgle :

Score : 15-6 pour Nurgle.





En théorisant, Nurgle a réussi sa grande stratégie. Score final : 28-10 pour Nurgle.

Victoire de Nurgle

Commentaire de The Grim Fang :

Joliii

Commentaire de Madpiero :

gg

y a encore du paté de carnosure au diner ce soir....

va falloir travailler la liste seraphon

ca va venir tout seul, mettre le carno derriere un cordon par exemple

et perso quand je fais une liste ou un deploiement j'essaye d'avoir un plan de jeu, quelles unités iront cote a cote, si je joue fond de court ou a la volée...

reperer rapidement les menaces et comment les gerer (cf derniere partie Kristof est a peine sorti de son quart de table, du coup je gagne grace aux points d'objos)

