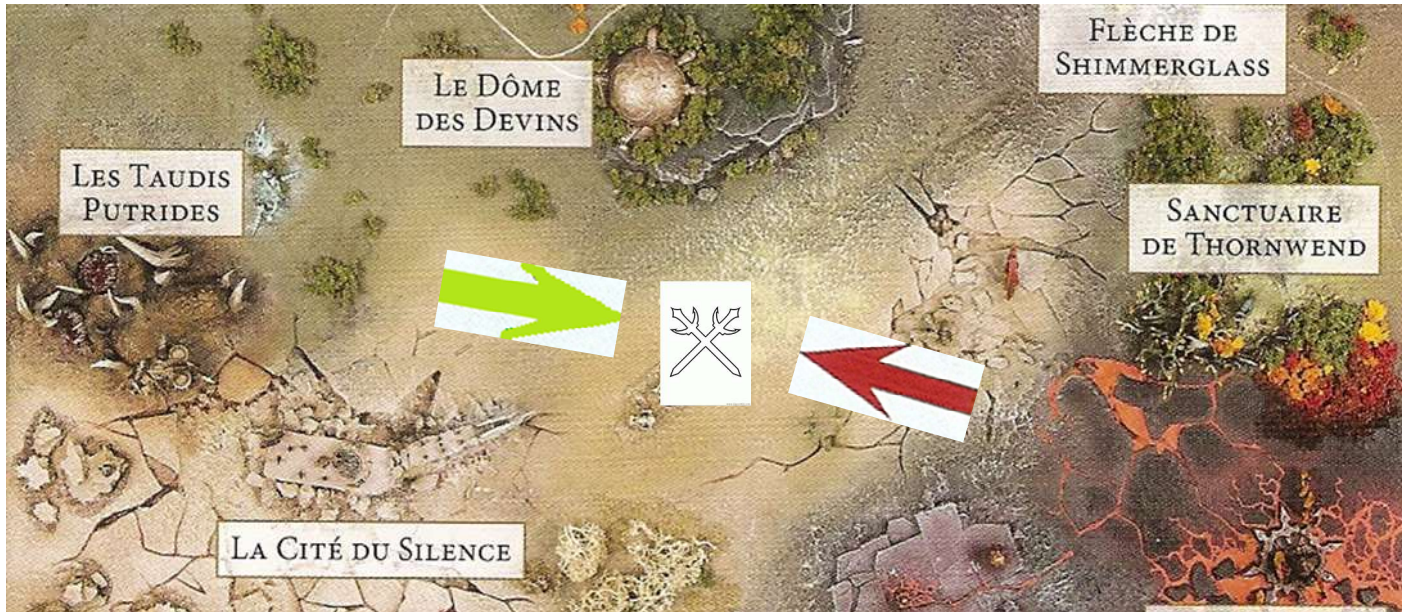


Rapport de bataille du 2024-02-06 Khorne vs Nurgle



Liste de Madpiero

Allegiance: Khorne

- Slaughterhost: The Bloodlords
- Grand Strategy: Slaughter of Sorcery
- Triumphs:

LEADERS

Bloodthirster of Unfettered Fury (330)*

- General
- Command Trait: Firebrand
- Artefact: A'rgath the King of Blades
- Prayer: Bloodbind

Bloodmaster, Herald of Khorne (110)*

- Prayer: Blood Sacrifice
- Nullstone Adornment: Pouch of Nulldust

UNITS

5 x Flesh Hounds (100)*

8 x Claws of Karanak (100)*

10 x Bloodletters (180)*

- Gore Drenched Icon

3 x Bloodcrushers (180)*

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL: 1000/1000 WOUNDS: 75

Liste de Kristof



- Army Faction: Maggotkin of Nurgle
 - Subfaction: Befouling Host
 - Grand Strategy: Hold the Line
 - Triumph: Bloodthirsty

LEADERS

Lord of Afflictions (230)*

- Incubatch
- Dolorous Tocsin

Great Unclean One (430)*

- General
- Command Traits: Nurgling Infestation
- Doomsday Bell and Bileblade
- Artefacts of Power: Tome of a Thousand Poxes
- Spells: Fleshy Abundance, Gift of Disease

BATTLELINE

Plaguebearers (120)*

Beasts of Nurgle (100)*

OTHER

Pusgoyle Blightlords (Single) (120)

TERRAIN

1 x Feculent Gnarlmau (0)

1 x Feculent Gnarlmau (0)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

TOTAL POINTS: 1000/1000

Déploiement sur Fontaines de Givre :



Nurgle laisse le tour à Khorne.

Tour 1 de Khorne :

Toute l'armée de Khorne avance, mais reste à la limite des objectifs dans leur camp et jusque ce qu'il faut pour sortir de leur territoire et ainsi valider la tactique « Intimider les Envahisseurs »

Score : 4-0 pour Khorne.

Tour 1 de Nurgle :

Le Grand Immonde réussit à lancer son sort « Abondance de Chair » sur les plaguebearers pour leur donner une vie supplémentaire et ainsi réussir la tactique « Domination Magique ».

La bête de Nurgle revient vers le centre et la mouche avance pour tenter une charge qu'elle ratera.

Invocation d'un Sloppity.

Le lord of affliction sort de la réserve et charge les chiens de Khorne qu'il détruira.

Score : 5-4 pour Nurgle.



Commentaire de Kristof : j'ai fait l'erreur de ne pas m'éloigner des Sanguinaires de Khorne lors de mon mouvement d'engagement avec mon Lord of Afflictions et lors d'un redéploiement au tour 2 de Khorne.

Tour 2 de Khorne :

Charge des Sanguinaires de Khorne sur le Lord of Afflictions qui sera tué.

Le Buveur de Khorne prend l'objectif de gauche de Nurgle et le reste de l'armée avance.

Score : 7-5 pour Khorne.

Tour 2 de Nurgle :

Toute l'armée de Nurgle se place au centre pour encaisser une éventuelle future charge de Khorne et en avançant vers Khorne pour valider la tactique « Intimider les Envahisseurs »

Score : 9-7 pour Nurgle.



Tour 3 de Khorne :

L'armée de Khorne avance pour charger.

Invocation de Sanguinaire de Khorne.

Le Buveur de Sang rate sa charge à 3, tandis que les autres réussissent.

La meute de Karanak est éliminée.

Score : 12-9 pour Khorne.



Commentaire de la photo : Le Buveur est sur le bâtiment et à 3 ps de la Bête de Nurgle.

Tour 3 de Nurgle :

Tactique « Appâter et Piéger » réussie.

Enfin le duel de démon majeur

Score : 13-12 pour Nurgle.



Tour 4 de Khorne :

Score : 17-12 pour Khorne.



Tour 4 de Nurgle :

Score : 17-13 pour Khorne.

Tour 5 de Khorne :

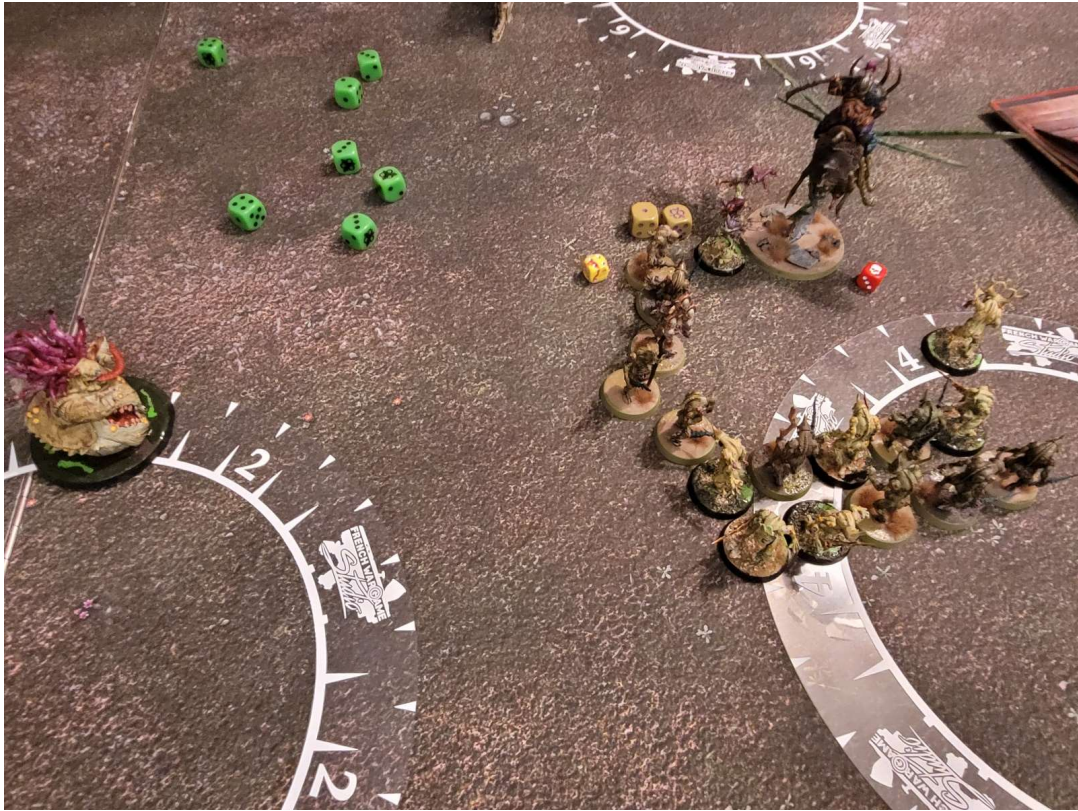
Grace à l'utilisation de la dime de sang, le Grand immonde est tué.

Score : 22-13 pour Khorne.

Tour 5 de Nurgle :

Invocation de 10 plaguebearers qui réussissent à charger avec la Mouche, le Sloppity et les plaguebearers de début de bataille. Les sanguinaires de Khorne sont tués.

Score : 22-17 pour Khorne.



Khorne et Nurgle ont réussi leur grande stratégie. Score : 25-20 pour Khorne.

Victoire de Khorne

Tablerase par Nurgle

Commentaires de Madpiero :

Belle partie khorne/nurgle, en 1000 pts, encore jusqu'au t5 et ma première tablerase de l'année... Me suis fait laver toutes mes troupes... mais je gagne la partie 27-22

Perso en 1000 pts je trouve les plague bearer plus intéressants

kristof est resté bloqué sur 2 objos pendant tte la partie ^^ Son gros a buté mon gros et son gros s'est pris une vilaine meteorite sur la tronche et le slopity c'est une des pires saloperies du jeu...

Commentaires de Kristof :

On a failli arrêter tellement j'ai eu de la chance aux dés, ça en devenait ridicule, malgré que je n'ai eu aucun premier tour. Ça m'a sorti de la game et je ne pensais plus qu'à la table rase lol