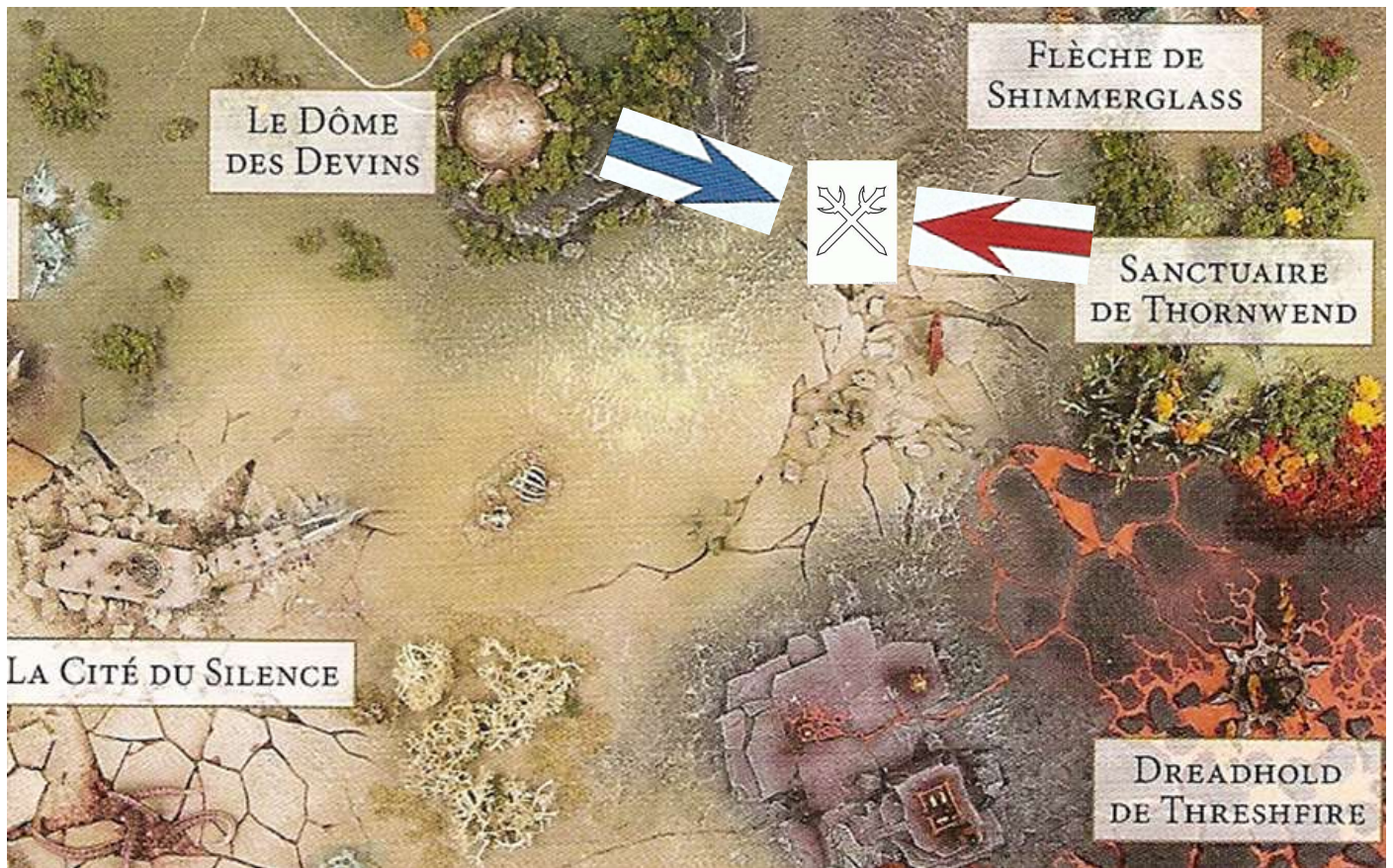


Rapport de bataille du 2024-01-31 Séraphon vs BoC

Les Stormcasts ont repoussé les Bêtes du Chaos de leur territoire, mais ils se trouvent maintenant aux portes du Dôme des Devins qui appartient aux Séraphons. Les Séraphons, après avoir laissé passer les Khorneux de Dreadhold de Treshfire, souhaite repousser les Bêtes du Chaos hors de leur frontière.



Liste de HunterOfShadow

Liste effectuée avec le livre d'armée V2 :

- Army Faction: Seraphon
- Army Type: Starborne
- Subfaction: Fangs of Sotek
- Grand Strategy: Hold the Line
- Triumph: Indomitable



LEADERS

Slann Starmaster (290)

- Spells: Stellar Tempest

Saurus Oldblood on Carnosaur (260)

- General
- Command Traits: Battle-lust
- Artefacts of Power: Amulet of Destiny

Skink Starpriest (130)

- Artefacts of Power: Cloak of Feathers
- Spells: Speed of Huanchi

BATTLELINE

Aggradon Lancers (380)

- Aggradon Lancer Alpha
- Celestite Spear

Saurus Guard (280)

Skinks (90)

- Boltspitter and Moonstone Club

BEHEMOTH

Bastiladon with Solar Engine (250)

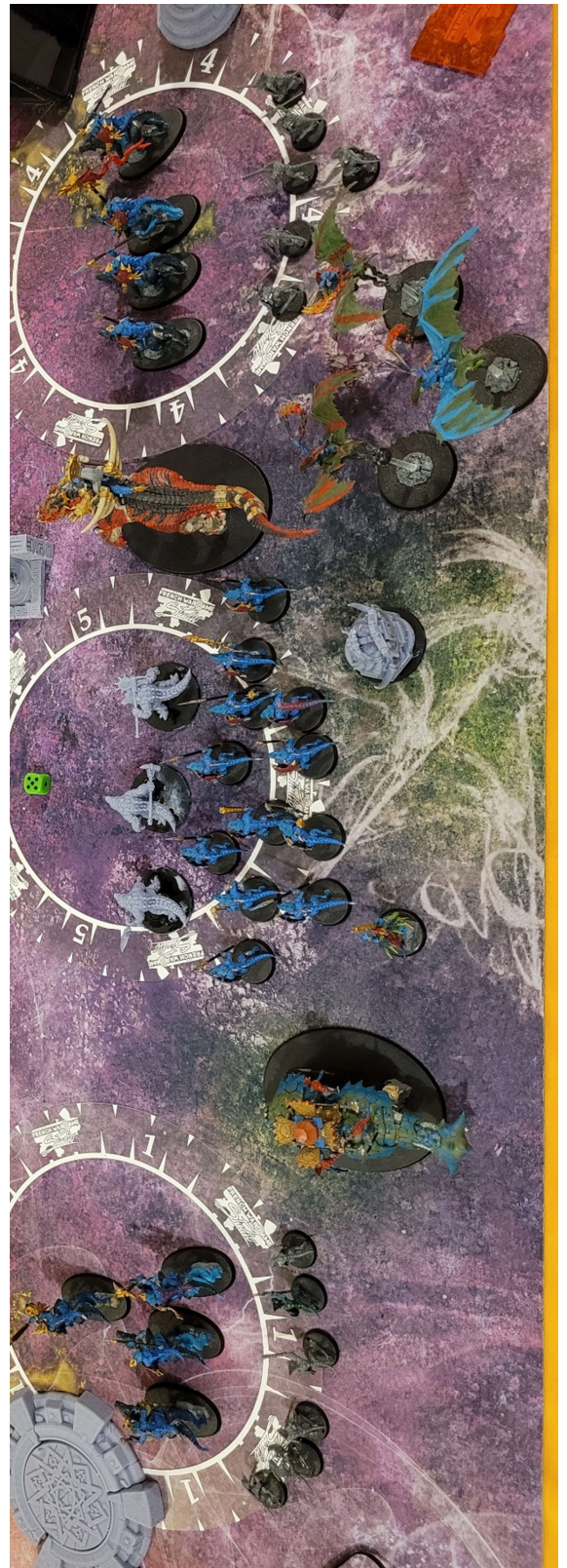
OTHER

Kroxigor (160)

Terradon Riders (110)

- Terradon Rider Alpha
- Sunleech Bolas

TOTAL POINTS: 1950/2000



Liste de Kristof

- Army Faction: Beasts of Chaos
- Subfaction: Allherd
- Grand Strategy: Sever the Head
- Triumph: Inspired

LEADERS

Great Bray-Shaman (100)*

- Spells: Viletide

Beastlord (140)*

Doombull (180)**

- General
- Command Traits: Bestial Cunning
- Artefacts of Power: Brayblast Trumpet

BATTLELINE

Gors (220)*

- Foe-render
- Paired Hacking Blades

Gors (220)*

- Foe-render
- Paired Hacking Blades

Bullgors (210)**

- Man-splitter Great Axe
- Bullgors (210)**
- Man-splitter Great Axe

BEHEMOTH

Cygor (210)*

Ghorgon (240)**

OTHER

Ungor Raiders (130)**

- Halfhorn

Ungor Raiders (130)**

- Halfhorn

TERRAIN

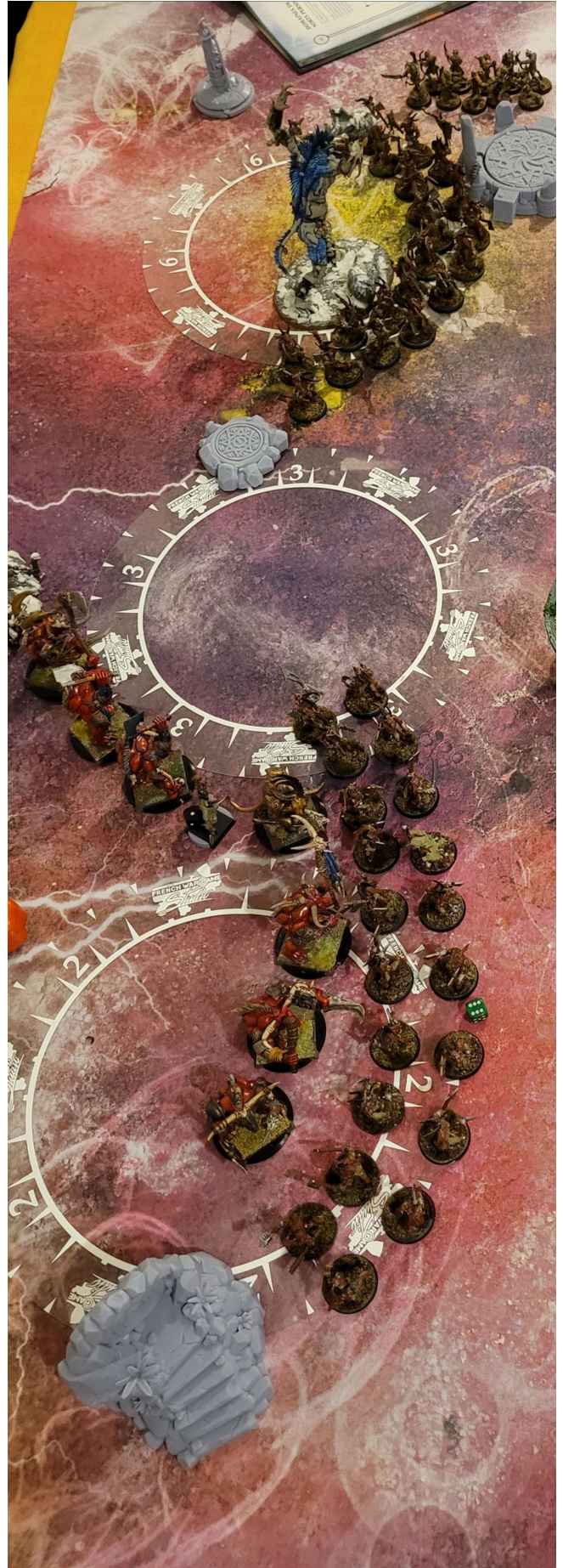
1 x Herdstone (0)

CORE BATTALIONS

*Battle Regiment

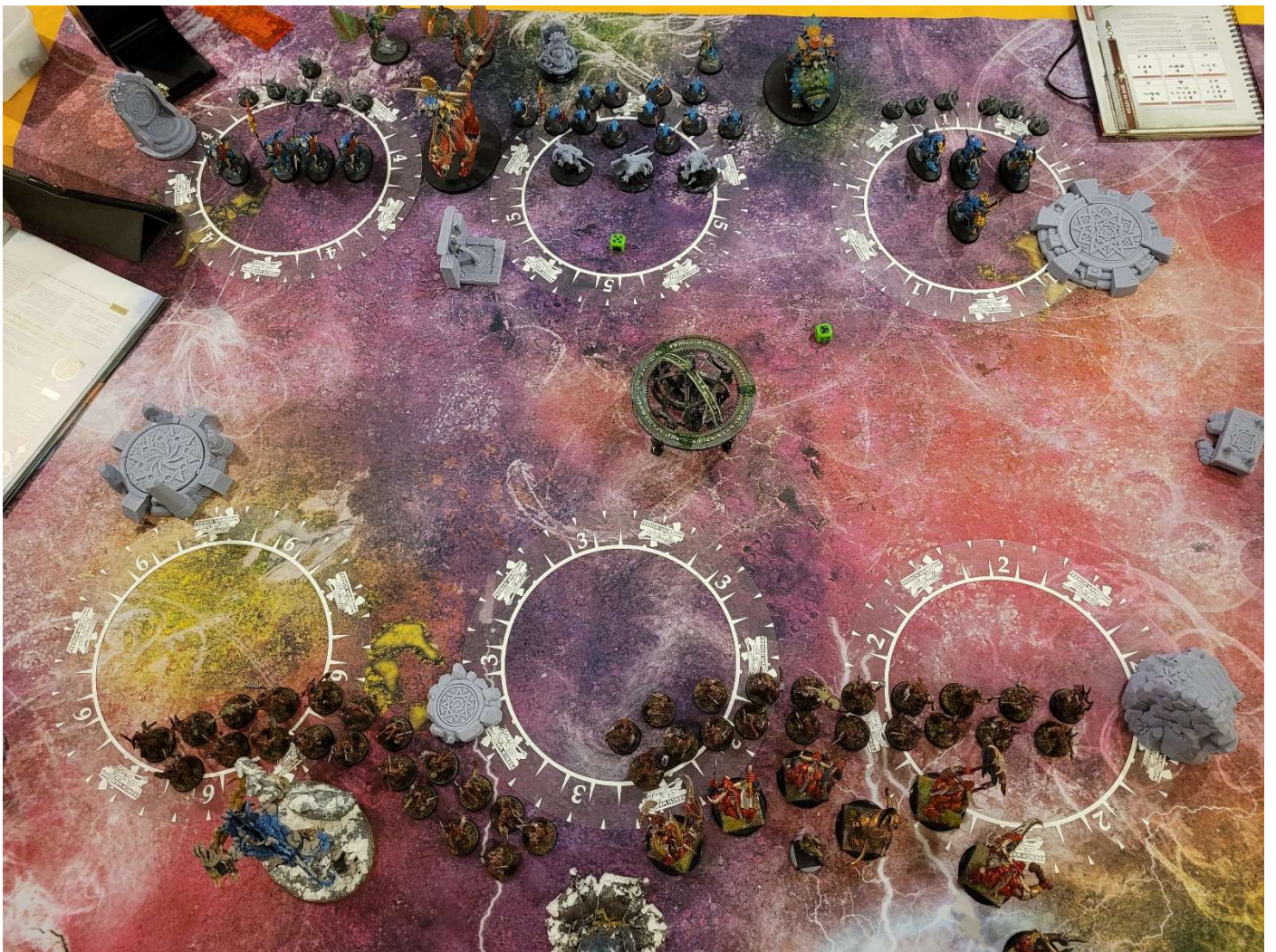
**Battle Regiment

TOTAL POINTS: 1990/2000



Déploiement sur Fontaines de Givre :





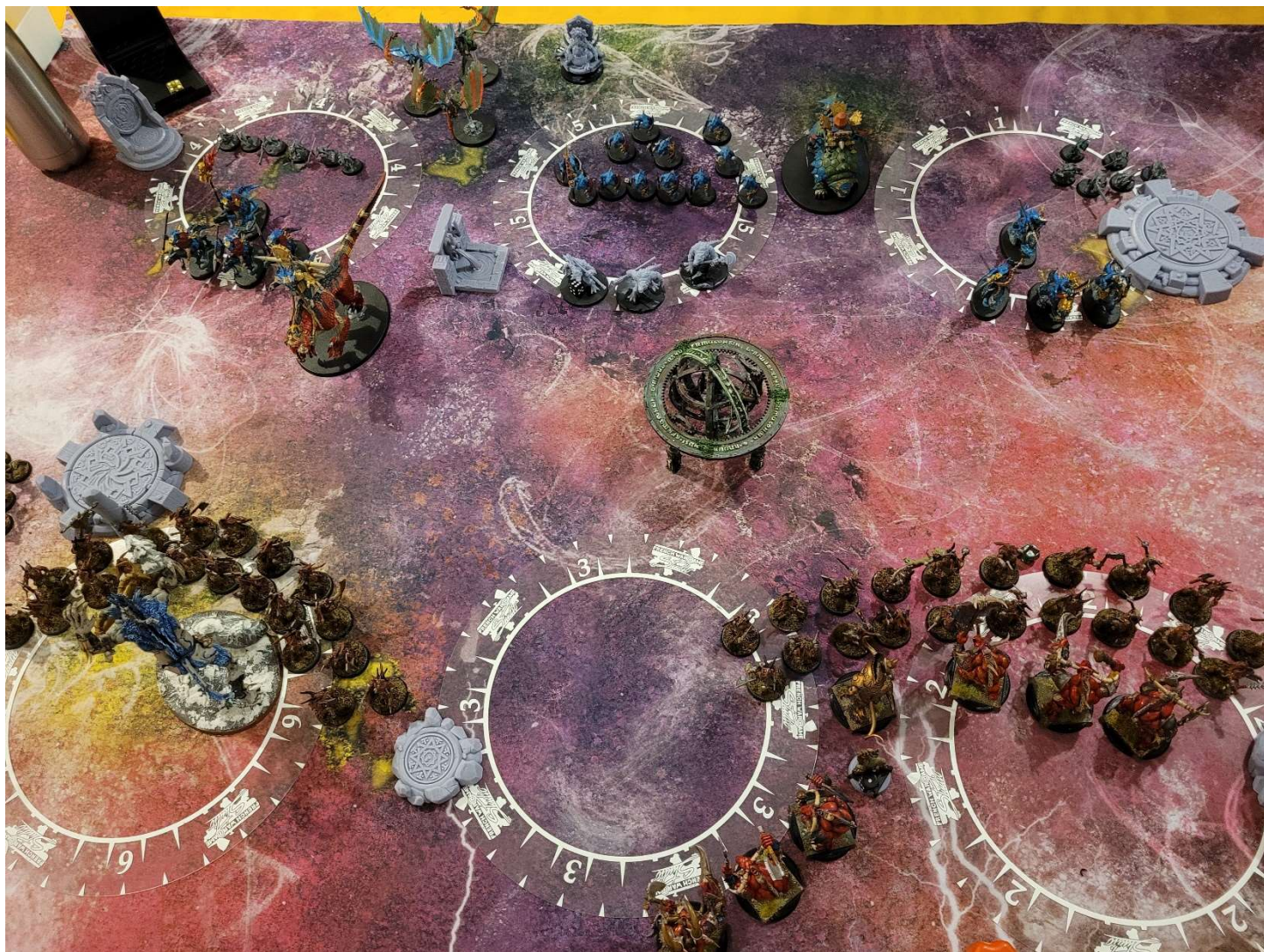
Tour 1 des Séraphons :

Les cavaliers Saurus avancent en première ligne avec le Carnosaure et les Kroxigors, le reste de l'armée suit. Score : 5.

Tour 1 des BoC :

La malédiction de la mutation et les tirs des Ungors Raiders tuent le Skinks Starpriest.

Les Bêtes du Chaos avancent également, se préparant pour une éventuelle charge des Séraphons. Score : 5.



Le Ghorgon, le héros BoC et une unité d'Ungors Raiders restent en embuscade.

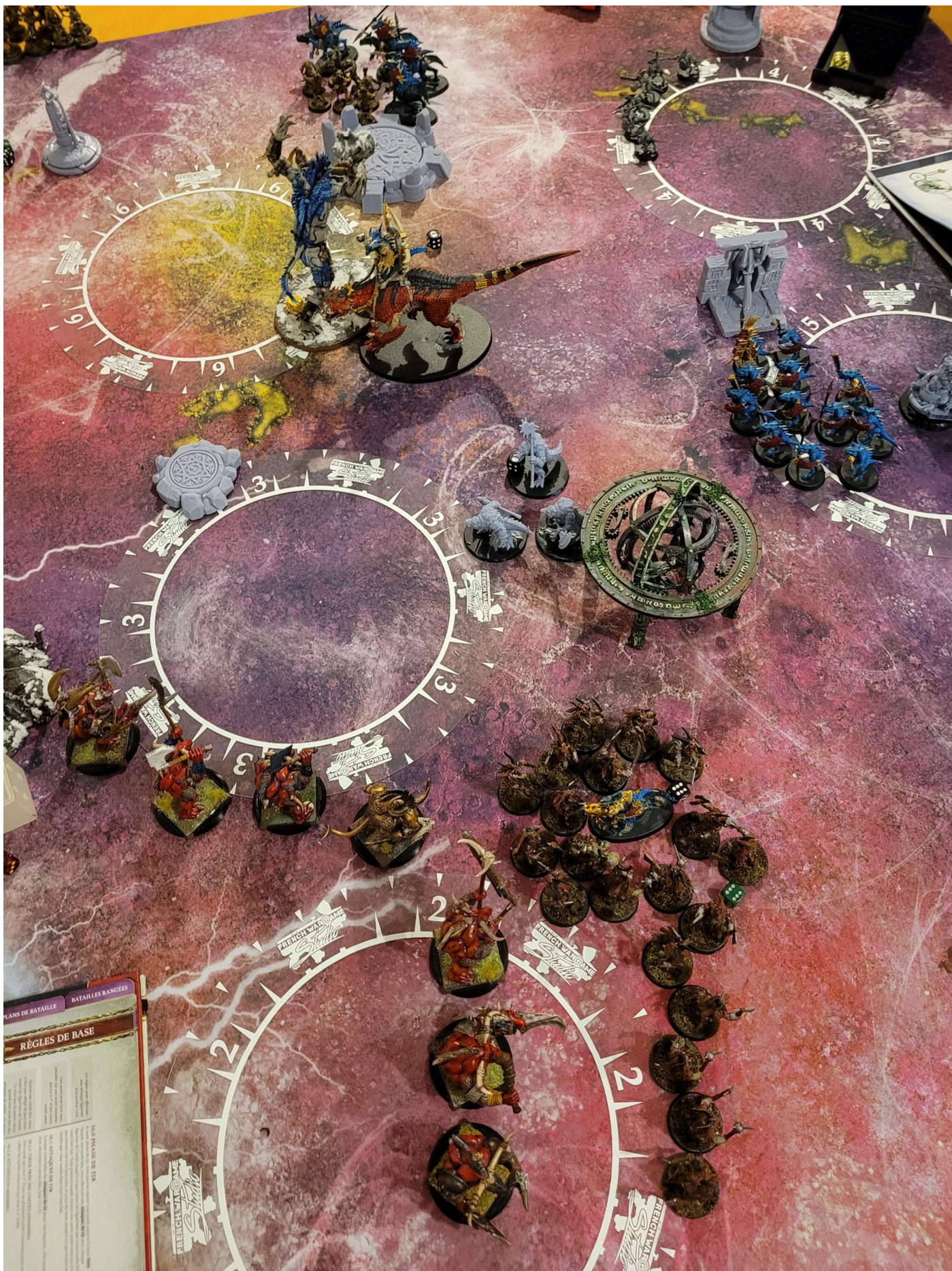


Tour 2 des Séraphons :

Les cavaliers Saurus, les Têradons et le Carnosaure chargent. Le reste avance.

Les Gors de droite et les cavaliers Saurus de gauche sont tous tués. Score : 10





Des Gors ne sont plus en cohésion et sont retirés comme perte.

Tour 2 des BoC :

La malédiction de la mutation tue le Slann.

Le Ghorgon sort d'embuscade pour faire face au Carnosaure.

Les Minotaures s'avancent pour charger les Kroxigors. Score : 9



Le Carnosaure est éliminé par la charge des Minotaures, du Ghorgon et du héros BoC

Le Héros Saurus est massacré par les Gors.



Tour 3 des Séraphons : Les Saurus chargent et seront massacrés. Score : 13







Score : 14 à 13 pour les BoC

En théorisant, score : 27 à 15 pour les BoC

Victoire des Beasts of Chaos

Commentaire de HunterOfShadow:

Une partie bien plus amusante que ma première, j'ai enfin pu pleinement exploiter mon armée sans me faire complètement rouler dessus

j'ai également pu apprendre les spécificité de mon armée et je commence à prendre le coup de mains sur certaines choses

j'ai encore un bout de chemin à parcourir mais c'est encourageant

Commentaire de Kristof:

Il aurait dû mettre ces Saurus en première ligne et ces Térapons entre son Carnosaure et mes minotaures.

Ces héros n'étaient pas protégé et se sont fait tués par mes troupes en embuscade, j'ai adoré.

J'ai encore failli oublier que les troupes en embuscade arrivent par le bord de table.

Très bonne game, pas d'erreur, enfin une victoire avec mes Bêtes du Chaos, mais HunterOfShadow débute.

