

# Historique de « Kristo le beau », Champion de Nurgle, « La voie du guerrier »

D'après les chroniques du Chaos (Introduction inspiré du livre 1 de Warhammer Glottkin)

Son récit évoluera lors de la « Guerre des Royaumes Mortels », après  
l'abandon de la « Conquête d'Aqshy » :

<https://campagnemgwa.clicforum.com/>

---

## Introduction

Kristo est un jeune homme à la beauté exquise, dont le sourire aurait pu faire tomber en pamoison toutes les femmes d'Urfjord à l'Île aux Baleines, Nurgle s'intéresse à lui, car seuls les serviteurs du Dieu de la Peste n'ont plus de chefs depuis la mort de Festak Krann au pied du Bastion Doré, mais il refuse de lui vendre son âme, ne souhaitant pas prendre le risque de perdre son beau visage en le choisissant.

Il préférerait plaire à Slaanesh, mais Slaanesh a disparu, il semblerait que se soit à cause des Dieux elfiques. De toute manière, Slaanesh ne pense qu'à l'élégant et arrogant Sigvald le magnifique, son préféré.

Une bande de guerre lui avait juré allégeance, ils embarquèrent dans leur navire et quittèrent les désolations Nordiques pour la conquête d'Aqshy en espérant y trouver son trésor qui lui permettra de retrouver Slaanesh et d'avoir ses faveurs.

Mais le voyage ne se passa pas comme prévu, alors qu'il était en haute mer, la peste fit son apparition et décima les plus faibles de son armée, certainement à cause de rats pestiliens ayant embarqués clandestinement sous les ordres des Skavens à la demande de Nurgle qui s'entendent, bien entendu, très bien.

Le navire fut affecté par une épidémie et devint pourri de la cale au mat, il s'en dégageait en plus des odeurs pestilentielles.

Kristo devint hideux et dut cacher son beau visage sous une protection de maille, pour ne pas succomber, il dut vendre son âme à Nurgle par l'intermédiaire du sorcier Pestus, son futur Rotbringers, débarqué de nulle part.

La vigueur et la puissance des germes propagés par Nurgle permirent de protéger Kristo et son armée à la peste et les immuniser à la pire des puanteurs. Il devint alors un chef de guerre pour représenter les intérêts de Nurgle et servir de héraut au Seigneur de la Déchéance.

Ses plus vaillants serviteurs devinrent massifs et bouffis par la peste à cause de la morsure d'une mouche démon apporté par Pestus et ils mutèrent en Putrid Blightkings. Son fidèle destrier devint émacié avec une Denture Pleine d'Asticots. Ses hommes d'équipage devinrent des guerriers du chaos trop indociles ou impatients qui formeraient l'avant-garde de l'armée.

Kristo allait maintenant sur l'île d'Aqshy pour assouvir les projets de Nurgle et il avait abandonné ses ambitions initiales en espérant maintenant trouver un moyen de retrouver son visage d'antan, sera-t-il le champion capable d'apporter la gloire éternelle à Nurgle ?

---

Tour de campagne 1 en V2 contre les Séraphons sur Prendre et tenir

Vigie du navire : « Terre en vue, je voulais dire éruption en vue, tous aux abris »

Kristo : « Chaleur étouffante, coulée de lave et éruption en tout genre, on s'est trompé de route ou quoi, on ne serait pas chez Khorne par hasard ? »

Vigie du navire « Ah non ! Malgré les nuages de cendres, on aperçoit des autochtones, il ressemble plus à des Skinks qu'à des Khorneux. »

Pestus : « Seigneur, ils nous tirent dessus »

Kristo : « Attendez, je me fais une beauté et on y va, mais qu'est-ce que je suis moche, je ne peux pas sortir dans cet état ? »

Pestus : « Seigneur, ils nous massacrent »

Une flèche érafla le visage de Kristo.

Kristo : « Quelle horreur, mon visage ! Allez-y, tuez-les tous et ramenez moi la tête du coupable, je vous rejoins dès que j'aurais rafistolé cette cicatrice »

Pestus : « Mais Seigneur, on a besoin de vous et de votre vigueur Morbide »

Kristo passa la bataille à contempler son nouveau visage dans le reflet d'un bouclier, il était comme absorbé par le souvenir de son ancien beau visage.

Tandis que son Rotbringer Sorcerer « Pestus » essayait de le convaincre de venir combattre, il en oublia d'invoquer des princes démons pour les aider.

Ses vaillants combattants devenus des Putrids ne se sont pas encore habitués à leur nouveau corps et buttèrent sur un monstre Bastillodon intouchable.

L'avant-garde de guerriers du chaos se fit encercler par les Séraphons et massacré par le Scar Veteran On Carnosaur.

Les Têradons Riders ensevelirent Pestus sous leur rocher.

Blightlord des Putrid Blightkings : « Seigneur, nous vous rapportons la tête du Seraphons qui vous a blessé au visage »

Kristo : « Parfait, ramenez moi Pestus et tous au navire, on va débarquer ailleurs, on n'est pas les bienvenus ici »

On a l'impression que les Séraphons sont les autochtones de l'île, ils en connaissent les moindres recoins et mitrilles de tir malgré les nuages de cendres qui était censé gêner la visibilité des tireurs.

La conquête d'Aqshy commençait bien mal pour Kristo...

---

Tour de campagne 2 en V2 contre les Ironjaws sur Protector's King

Du côté des Ironjaws. Récit de Yume, membre de la MGWA :

Moe le Boss Ironjaw : « Enfin la sortie de S'te foutu tunnel. »

Morky, son musicien: « Boss, les Brutes que vous z'avez demandée sont pas encore là »

Moe : « Pas grave, on fera sans ! En avant. »

La horde sortie du noir pour tomber dans la nuit noire, des vieilles ruines se tenait là, et Moe se mit en tête de faire un festin à l'air frais pour changer.

Moe : « Fait' la bouffe ! Un feu énorme et on se pose là ! Morky, musique ! Les Ardboyzs vous gardez les yeux ouverts !

La fête fut énorme, bruyante, et flamboyante à des lieux à la ronde, ce qui attira l'attention du seigneur de la Peste, Kristo ! L'attaque surprise eut lieu à l'aube, celui-ci avait prévu de prendre les Orrucks au dépourvu à leur réveil et de raser leur camp de fortune pour la gloire de Nurgle. Et en effet, surprise, il y eut, lorsque Kristo sonna la charge, ce n'est pas une armée qui chargea, mais deux, sous le bruit de l'assaut ennemis, les Orrucks exaltés par tant de victoire bondirent de leur sommeil l'arme à la main, normal, ils dorment avec. Le bois et le temple vomirent des hordes d'Orrucks en pleine forme, la soif de gloire bavant de leurs lèvres.

Nurgle dans un dessein qui restera inconnu invoqua un Prince Démon, immense et bouffi, prêt à dispenser le Chaos sur son sillage. Le Prince Démon était prêt à faucher de l'Orrucks, la charge arrivait sur lui, mais tous l'évitèrent, ce qui le laissa circonspect lorsqu'il entendit hurler.

Moe : « Laissez le moi !!! Laissez le moi !!! Laissez le moooooooooooooooooiiiiiiiiiiiiiiiiiiii !!!

Le sol tremblait sous les pas du Méga boss, et Moe rentra dans le lard du Prince Démon paralysé par l'incompréhension, avant de se faire découper et démembrer pour un retour rapide dans le Warp.

Continuant sa charge irrésistible, Moe rejoint la mêlée principale et massacra deux Blightkings, béni par Gorky et transcendé par Morky, resté tous les deux au chaud sur le pas de la porte du temple. C'est alors que Kristo le chargea, Nurgle lui avait donné sa bénédiction, tel un bretteur hors pair, sa faux toucha Moe sans qu'il ne puisse parer un coup, c'était le premier adversaire qui arriva à rayer son armure.

Moe : « Ha ha ha ! Minable !!!

Un étrange fluide sorti de la faux, et brula la peau et la chair de Moe qui dans sa fureur écrasa la gorge du destrier avant de planter son Kikoup dans l'aine de Kristo le laissant inconscient. Le combat touchait à sa fin, deux prince Démon



avait fait leur apparition, béni deux fois par Gork et Mork, Moe découpa une seconde de ces créatures, pendant que le reste de son armée achevait le dernier. La victoire avait encore été pour lui, et il approchait de son objectif !!!

Kristo abandonna la « Conquête d'Aqshy » pour se lancer dans la « Guerre des Royaumes Mortels », il remplaça son destrier par une énorme mouche :





Il participe au 2é tournoi du Cimmérien de Meulan le 13/04/2024: 5é sur 8

---

Bataille 1 en V3 contre les Slaves to Darkness de Elp

Match nul : Kristo se fera mettre KO par un prince démon





---

## Bataille 2 en V3 contre les Nighthaunts de Stephane C.

Victoire





---

## Bataille 3 en V3 contre les Sylvaneths de Dijgo

Victoire et invocation d'un grand immonde

